

菅平で生き延びろ！

山へキノコ狩りにきて虹色のキノコを見つけたあなた。
そのキノコを食べたところ強い眠気に襲われた。
目が覚めると、あなたは人間ではなくなっていた。
栄養をたくさん取り、人間に戻らなければ！

1. 選択可能な動物たち（何種類か選ぶ）

クマ（移動能力 3 マス、体重60kg）

└崖のエリアからスタート。冬のターンは冬眠する。
虫や植物などを食べる。秋のターンに必ずドングリを
食べなければならない。

リス（移動能力 1 マス、体重300g）

└森のエリアからスタート。植物の種や木の実などを
食べる。秋に木の実を貯蔵し、冬に食べることで冬を
乗り切る。

カモシカ（移動能力 4 マス、体重40 kg）

└高原のエリアからスタート。暖かい時期は木の芽や
花、実を食べる。冬には小枝や木の皮を食べる。

テン（移動能力 2 マス、体重1 kg）

└川のエリアからスタート。雑食性で植物や魚、虫、
哺乳類などを食べる。

2. ルール

・各動物でスタートエリアが決まっている。スタートエ
リア内のどこから始めても良い。ゲームの始めに各動物
のいる場所を決める。

・「春」「夏」「秋」「冬」の順で計 4 ターン動くこと
ができる。

・移動する場合は今いる場所の隣の場所に移動能力ぶん
だけ、1 ターンに移動できる。

・毎ターン各場所から産出される食料を動物の体重分だ
け食べなければならない。

・動物は食料にありつけないければ死んでしまう。冬の
ターンの最後まで全動物が生き続けられたらクリア！

各エリアの特徴

森のエリア：

草原から森に入ると、アカマツやミズナラが樹木として生える。アカマツの周りからはマツタケや松ぼっくりが採れる。森の奥に入るに従い、カエデ類やサクラ類、ブナの木が生い茂る。

【春】 ドングリ（20 kg）、クルミ（10 kg）、木の芽（10kg）

【夏】 木の葉（100 kg）、木の花（20 kg）

【秋】 ドングリ（40 kg）、クルミ（40 kg）、木の実（20kg）、キノコ（10 kg）、コオロギ（3 kg）

【冬】 木の小枝（20 kg）、木の皮（20 kg）

高原のエリア：

研究所が手入れを行うことで維持されている草原。日当たりが良いため、多様な草花が生える。蝶やミツバチが飛び回る他、草食の虫もたくさん生息している。広きて平らな場所にはススキが広く生える。

【春】 バッタ（5 kg）、花の蜜（500 g）、草花の芽（10 kg）、つくし（10 kg）

【夏】 花の蜜（500 g）、バッタ・コオロギ（10 kg）

【秋】 ススキ、トンボ、

【冬】 なし

川のエリア：

森の力で浄化された綺麗な水が流れており、コケ植物やシダ植物、水辺の植物が生える。多様な魚も泳いでおり、流れの緩やかなところでは、魚を狙う生き物も存在する。

【春】 コケ（3 kg）、魚（15 kg）、木の芽（5kg）

【夏】 コケ（5 kg）、魚（20 kg）、木の葉（20 kg）

【秋】 コケ（5 kg）、魚（25 kg）、キノコ（10 kg）

【冬】 魚（10 kg）、木の枝（5 kg）

崖のエリア：

地中に広がっている菌糸が崖によって外表にさらされることで沢山のキノコが生える。比較的なだらかな崖が広がる菅平では、キノコの他にもカエデやヤマザクラが地表に生え菅平の四季を彩っている。

【春】 木の芽（10kg）、草花の芽（10 kg）

【夏】 木の葉（100 kg）、バッタ・コオロギ（10 kg）

【秋】 キノコ（10 kg）、木の実（20kg）

【冬】 なし

森のエリア

ブナ林

マツ林

ウルシ

アザミ

ナラ類

カエデ

高原のエリア

ウド

ヤマザ
クラ

崖のエリア

ススキ

研究所

大きな
倒木

キツリ
フネ

イヌ
ワラビ

ミズバ
ショウ

アヤメ

ミズゴケ

藻類

オオガ
サスゲ

アシ

川のエリア